



+7 (343) 2787771  
dm-centre.ru

Министерство образования и молодежной политики  
Свердловской области

Государственное автономное негосударственное образовательное учреждение  
Свердловской области «Дворец молодёжи»

УТВЕРЖДАЮ

И.о. заместителя директора по  
проектной деятельности  
ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»

\_\_\_\_\_ И.А.Репин  
от «08» июля 2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**об организации и проведении областной олимпиады по Scratch**  
**программированию**

г. Екатеринбург  
2022 г.

## **1. Введение.**

1.1. Настоящее положение разработано в соответствии с федеральным законом от 29.12.2012 г. №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», локальными актами государственного автономного нетипового образовательного учреждения Свердловской области «Дворец молодёжи» (далее ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»), Планом мероприятий по выполнению государственной работы, предусмотренной государственным заданием на 2022 год.

1.2. Целью Олимпиады является популяризация программирования среди школьников как средства их интеллектуального досуга и развития, выявления творчески одаренных детей в области программирования.

1.3. Задачи проведения Олимпиады:

- формирование и развитие сообщества скретчеров в Свердловской области;
- привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к креативному программированию;
- определение уровня развития школьников по программированию, проблемных тем;

1.4. Олимпиада проводится в дистанционном формате.

Формат работ - анимированная интерактивная игра или история-проект, выполненный в среде программирования Scratch.

## **2. Участники олимпиады.**

2.1. В олимпиаде принимают участие школьники в возрасте от 7 до 13 лет (возрастная группа определяется на момент проведения Олимпиады), знающие или работающие в программе Scratch. Участие в олимпиаде только индивидуальное.

## **3. Руководство Олимпиады.**

3.1. Олимпиаду организует и проводит Дворец технического творчества, структурное подразделение ГАНОУ СО «Дворец молодёжи». В состав оргкомитета входят специалисты ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» (Приложение №1)

3.2. Функции оргкомитета:

- определяет состав участников Олимпиады;
- составляет программу проведения Олимпиады и обеспечивает ее реализацию;
- ведет необходимую документацию по организации и проведению Олимпиады;
- устанавливает количество призовых мест и по представлению жюри подводит итоги и награждает победителей;
- представляет на утверждение ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» список победителей и призеров Олимпиады;

– обобщает и представляет аналитические материалы по итогам Олимпиады.

### 3.3. Функции жюри:

– оценивает конкурсные работы согласно системе оценок;  
– определяет победителей и призёров;  
– представляет протокол и список победителей на утверждение в Оргкомитет.

– оформляет аналитическую справку по результатам проверки творческих работ.

## 4. Порядок проведения Олимпиады.

4.1. Олимпиада проводится среди школьников в двух возрастных группах:

- категория участников: возраст 7-9 лет;
- категория участников: возраст 10-13 лет.

4.2. Если участник из младшей возрастной группы готов выполнять задание для старшей возрастной группы, то он может представить работу в группу с более сложными заданиями, но при этом оценивать его будут наравне с участниками по данной номинации. Участникам из более старших классов подавать заявку в номинацию для учеников младших классов нельзя. Каждый участник может подать только одну заявку в одну из номинаций. На Олимпиаду не принимаются работы прошлых периодов.

4.3. Для участия в олимпиаде необходимо:

- ознакомиться с данным Положением Олимпиады и выбрать одну номинацию для участия;
- выполнить олимпиадное задание на персональном компьютере, в рамках выбранной номинации, ориентируясь на собственный замысел и критерии оценивания.
- подать заявку и олимпиадное задание.

Прием материалов осуществляется с **1 по 10 ноября 2022 года** включительно.

Зарегистрироваться необходимо по ссылке через Yandex-форму: <https://forms.yandex.ru/u/626628a6db8907e3bb4fec7e/>

Результаты Олимпиады будут опубликованы не позднее **30 ноября 2022** года на официальном сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»: <https://dm-centre.ru/>.

4.4. Порядок выполнения работы:

- создать проект на <https://scratch.mit.edu/>
- опубликовать готовый проект в <https://scratch.mit.edu/>
- написать короткую инструкцию по запуску и использованию проекта в окне Инструкции.
- подать заявку на участие в Олимпиаде указав ссылку на созданный проект.

## 5. Номинации Олимпиады.

### 5.1. «Я в домике», возрастная группа 7-9 лет.

Олимпиадное задание: придумать анимированную игру, в которой главный герой управляется игроком и преодолевает ряд препятствий, чтобы добраться домой. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры. Препятствиями могут быть - злые герои, не дающие пройти, непроходимые стены, закрытые двери и прочее. Приветствуется использование нестандартных для среды Scratch персонажей и собственных записанных «голосовых фрагментов».

### 5.2. «Моя игра», возрастная группа 10-13 лет.

Олимпиадное задание: придумать анимированную интерактивную историю – игра видом сверху на прохождение лабиринта. Создать не менее трёх проходимых уровней лабиринта. Запрограммировать движение главного персонажа с учетом стен лабиринта (персонаж не должен проходить сквозь стены), запрограммировать хотя бы один вид противника на движение, создать рабочее меню, создание бонусов и счетчиков, бонусы должны быть на игровом уровне (что угодно: монетка, яблочко), при сборе которых изменяется счетчик, который в свою очередь выводится на экран. Персонаж должен обладать каким-либо навыком (навыком может являться практически всё что угодно - от кратковременной невидимости до специального выстрела или дополнительных очков от бонусов. Навык становится доступным по нажатию какой-то кнопки). Наличие ловушек на игровых уровнях (например, невидимые стены и т.д.).

### 5.3. «Всезнайка», возрастная категория 10-13 лет.

Олимпиадное задание: работа представляет собой компьютерную игру-викторину, выполненную в среде программирования Scratch. Участник выбирает одну из предметных или межпредметных областей "Математика", "История", "Робототехника", "Технология", "Астрономия" и т.д.; придумывает обучающий сюжет (представление предметной области, персонажей, выполняющих роль ведущих викторины и т.д); придумывает разные типы вопросов: открытые, с выбором одного или нескольких вариантов ответа; программирует игру-викторину, которая должна быть построена в виде занимательного, веселого диалога программы и пользователя. Должен вестись подсчет правильных/неправильных ответов.

## 6. Критерии оценивания работ.

### 6.1. Работы оцениваются по следующим критериям:

| Критерий              | Описание   | Баллы |
|-----------------------|--|-------|
| Завершенность проекта | Максимальный балл получает проект, который можно посмотреть, послушать и поиграть не более, чем за 5-7 минут, который имеет понятное начало и понятное завершение. | 0-5   |

|  |   |      |
|--|---|------|
| Мастерство, продуманность сценария и четкость реализации | Максимальный балл получает проект с понятной навигацией, правилами, качественной анимацией, продуманным дизайном.   | 0-8  |
| Творческий подход  | Максимальный балл получает участник за создание новых спрайтов, фонов, макета, за создание музыкального сопровождения и озвучивание проекта.                              | 0-5  |
| Сложность алгоритма                                      | Максимальный балл получает участник за использование в коде циклов, ветвлений, переменных, списков, функций, обмен сообщениями.   | 0-10 |
| Оптимальность кода                                       | Максимальный балл получает участник за оправданное, оптимальное и уместное использование программных конструкций.   | 0-5  |
| Культура кода  | Максимальный балл получает участник за отсутствие подвисших блоков, наличие комментариев, корректное наименование переменных, за понятный и хорошо структурированный код. | 0-5  |
| Особое мнение Эксперта                                   | Максимальный балл получает участник за оригинальность работы по мнению конкретного Эксперта.  | 0-2  |

За индивидуальную работу можно набрать максимум 40 баллов.

## **7. Подведение итогов и награждение победителей.**

7.1. Победители и призеры определяются в каждой возрастной группе и в каждой номинации отдельно.

7.2. Все участники, подавшие полную заявку в установленный срок, получают свидетельства участника областной олимпиады по Scratch программированию.

7.3. Победители и призеры Олимпиады награждаются дипломами 1,2,3 степени и памятными сувенирами.

7.4. Педагоги, чьи обучающиеся заняли призовые места, награждаются благодарственными письмами.

## **8. Условия финансирования.**

8.1. Материальное обеспечение Олимпиады осуществляется за счет средств областного бюджета. Возможны иные источники финансирования.

## **9. Контактная информация.**

9.1. Информация о призерах и победителях будет размещена на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»: <https://dm-centre.ru/> .

9.2. Свидетельства участникам олимпиады высылаются по электронном

почте, указанной в заявке или выдаются лично по адресу: г. Верхняя Пышма, Успенский проспект, 2г, оф 430.

9.3. Дипломы победителям и призерам и памятные сувениры вручаются лично.

Контактное лицо по вопросам организации и проведения Олимпиады – педагог-организатор Климова Евгения Викторовна, e-mail: [klimovaev@irc66.ru](mailto:klimovaev@irc66.ru), тел.: (34368) 7-76-29.

**Состав организационного комитета  
по организации и проведению областной олимпиады  
по Scratch программированию.**

1. Ахмадеев А.А., начальник Дворца технического творчества.
2. Носко А.А., Заведующий отделом реализации образовательных проектов и программ Дворца технического творчества.
3. Климова Е.В., педагог-организатор Дворца технического творчества.
4. Мулланурова Д.А., педагог-организатор Дворца технического творчества.

**Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку  
несовершеннолетнего лица (заполняется законным представителем)**

Я, \_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество законного представителя, адрес, паспорт, серия, номер, кем и когда выдан, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных несовершеннолетнего, а также фото и видеосъёмку несовершеннолетнего:

(фамилия, имя, отчество, адрес несовершеннолетнего, свидетельство о рождении или паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

(далее – Несовершеннолетний) на следующих условиях.

1. Законный представитель даёт согласие на обработку как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств своих персональных данных и персональных данных Несовершеннолетнего, то есть совершение, в том числе, следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- номер телефона;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность;
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Несовершеннолетнего, передаваемых Оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- адрес;
- сведения об основном документе, удостоверяющем личность, или свидетельстве о рождении;
- образовательное учреждение и его адрес, класс;
- номер телефона;
- данные о медицинском полисе;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

4. Согласие даётся с целью участия субъекта персональных данных в областной олимпиаде по Scratch программированию.

5. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных несовершеннолетнего третьим лицам и получение персональных данных несовершеннолетнего от третьих лиц: Министерства образования и молодежной политики Свердловской области, Министерства просвещения Российской Федерации, а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные несовершеннолетнего:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес, класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

7. Законный представитель даёт своё согласие на фото и видеосъёмку несовершеннолетнего в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов несовершеннолетнего исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи», распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов несовершеннолетнего в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

8. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством Российской Федерации.

9. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, фото и видеоматериалов, а персональные данные и фото и видеоматериалы подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством Российской Федерации.

10. Законный представитель подтверждает, что, давая согласие, действует по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего.

« \_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия)

## Согласие на обработку персональных данных, фото и видеосъёмку (для совершеннолетних)

Я, \_\_\_\_\_

(фамилия, имя, отчество, адрес, паспорт: серия, номер, кем и когда выдан)

даю своё согласие государственному автономному нетиповому образовательному учреждению Свердловской области «Дворец молодёжи» (г. Екатеринбург, пр. Ленина, д. 1) (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных на следующих условиях:

1. Даю согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, персональных данных, т. е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- образовательное учреждение и его адрес;
- номер телефона;
- адрес электронной почты;
- биометрические персональные данные: изображение лица, голос.

3. Я даю своё согласие на фото и видеосъёмку в одетом виде, а также использование фото и видеоматериалов исключительно в целях:

- размещения на сайте ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения на стендах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»;
- размещения в рекламных роликах ГАНОУ СО «Дворец молодёжи»,

распространяемых для всеобщего сведения по телевидению (в том числе путём ретрансляции), любыми способами (в эфир через спутник, по кабелю, проводу, оптическому волокну или посредством аналогичных средств), а также с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» целиком либо отдельными фрагментами звукового и визуального ряда рекламного видеоролика.

Я информирован(а), что ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» гарантирует обработку фото и видеоматериалов в соответствии с интересами ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» и с действующим законодательством Российской Федерации.

4. Согласие даётся с целью проведения областной олимпиады по Scratch программированию.

5. Даю согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение моих персональных данных от третьих лиц: Министерству образования и молодежной политики Свердловской области, Министерству просвещения Российской Федерации, а также другим учреждениям и организациям, принимающих участие в проведении конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Я могу отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2022 г.

/ \_\_\_\_\_ /

(подпись)

(инициалы, фамилия)